

ク	(八八〇度)	二五〇〇	一〇〇
銅	(一一五〇)	一七二〇	六九
青銅(四、八%錫)	(一一四〇度)	一八九〇	七六
ク(八、七%錫)	(一一三〇度)	二〇七〇	八〇
ク(一一%錫)	(一一二〇度)	二〇七〇	八五
ク(一三、五%錫)	(一一三〇度)	二一〇〇	九三
ク(一四、八%錫)	(一一五〇度)	二三三〇	一〇
ク(一六、三%錫)	(一一五〇度)	二七六〇	九八
ク(一九、九%錫)	(一一五〇度)	三〇六〇	一二二
釜石コーキス	(一三〇〇度)	二四四〇	九八
三號銑	(一三〇〇度)	二九八〇	一一九
ク	(一三一〇度)加へたるもの	三二五〇	一三〇
レツカーメ銑	(一三二〇度)	二五〇〇	一〇〇
本溪湖銑	(一三一〇度)○、〇%の燐	二七四〇	一一〇
ク	(一三〇〇度)○、〇%の燐	三〇五〇	一二二
ク	(一三〇〇度)○、〇%の燐	三二一〇	一二八
ク	(一三〇〇度)一、八%の燐	三四二〇	一三七
ク	(一二九〇度)一、八%の燐	四三三	一七
白銑	(一二五五度)	一一四〇	四六
培堀銑	(約一六〇〇度)		

以上の如く流動係數を求めますれば各種金屬合金類の流动性を略ぼ明らかに脳裡に比較印象することが出来る。

金属の流动性なる問題に就きては尙幾多趣味ある研究問題が残つて居ります例令ば銑に對する硅素、満俺、硫黃の影響等其の一例でありまして吾人の實驗せるものは僅かに其一部分に過ぎないのであります將來機會を得ましたならば尙研究を繼續して見たいと思ふて居るのであります。

終りに臨みまして本研究に當りましては齋藤博士の御懇切なる御指導を忝ぶ致しましたのでありますて此の機會に於て厚く御禮を申述べ度いと思ふのであります。

質疑應答

○齋藤定一君 型は乾燥型でありますか。

○林狷之介君 左様であります。

○齋藤定一君 型の溫度は測定せられたのでありますか又型の溫度ば流動性上に影響しますか。

○林狷之介君 少し影響があるものと考へまして型の溫度を勉めて攝氏の三五一四〇度で實驗することに致しました而して其の溫度は毎回型の中心にある上のAと鑄込孔Bとに水銀寒暖計を挿入して測定致したのであります。

○百々初男君 此の流動性とブイスコシティとの關係は如何ですか。

○林狷之介君 高溫度のモルトウン、ステートの地金のブイスコシティを測定することは容易ではありませんから工場で單簡に仕事し得るを目的として此の方法を採用したのであります。

(終)

鋼鑄物に就て

(大正拾參年壹月拾九日大阪鐵工業會館に於ける聯合講演會講演)

野村靜

漠然とした掲題でありますのが、鋼鑄物に就て充分御説明す

るのではなくて、何か實地の立場から鋼鑄物に關し思付いた

ことを御話しろとの事でありましたから、鋼鑄物を造りますに心得て置くべきことを二三申し上げ様と思ひます。

無論六かしい學理を申し上げるのでもなく、特に研究しました結果を發表するのでもありませんから、御参考になる様なこともなく、或は御期待に沿はないかとも思ひますが、之を縁に皆様から教を頂く機會を生む事となりますならば仕合であります。

(鋼鑄物に就て述べたのに製鋼に關することを先づ除きましたので Crack や Cavity の問題に於て疑義もあつた様でありましたが、無論製煉の如何に依り著しい相違がありますし、尙ほ鑄込方法にも非常な關係を有するのであります。尚ほ鑄込方法にも至りませんでしたので不徹底でありましたことは限られた時間の爲止むを得ませんでしたが一般普通の品物を造る時平爐鋼をストッパーを以て鑄込場合と極限して見て下さる)

鋼鑄物の需用はその進歩と共に近來著しく増加致しましたが、翻つて見ますと、未だそんなに長い歴史を持つては居りません、私の記憶にも如何にして造つてよいか見當のつかぬ品物があつたり、時には鑄肌が花崗岩の様に砂の落ちないのや、削れば蜂の巣の様な鑄物が出たこともありました。

それで今尙ほ鋼鑄物は六かしいものだと云ふ様な漠とした觀念が一般にある様ですが、その六かしいと云ふ點が一體如何なる所であらうか、之れを私が私共の立場から考へて見ますと、或は一般に御考になる處とは最早違つては居まいかと思ひます。

鋼鑄物を造りますには他の鑄物も同じ様に製煉、製型、鑄

込、砂落、熱煉と云ふ様な作業を経ねばなりません、然し問題が餘りに廣範になりますから先づ製型に就て申上げ時間がありましたら二三他に及びませう。

製型に於て先づ大切な問題は鑄型材料であることは他の鑄物も同一であります、鑄型としては砂型と金型とあります。後者は主としてインゴットを作るのに用ひらるる處のものであります。Mould の一部として Casting にも用ゐることはあるが、極めて特種の目的の爲に用ひらるるものでありますから Casting に就ては Sand Mould を論すればよいのでありますから。

Sand Mould を大別しますと Dry Sand Mould と Green Sand Mould とあります。が餘り今日申上げますには多岐に亘りますから、我國では今の處普通一般に用ひられて居ります Dry Sand だけに就て述べます。

鑄物砂としての條件は 1. Plastic and nonyielding. 2. Quite refractory. 3. Permeable to gases. 4. Easily destrutable after serving. 等であります。

之れに價格が安く量が豊富で均一であるといふ事が伴はねばなりませんから地方的に條件が備はらねばなりません。主體として Silica Sand を用ひます。

1. の性質を有たす爲に Binding matter を加へる必要があります。普通それには Fire clay を用ひます。Molasses と Dextrine, Flour なども用ひますが、又植物性の Oil と Ozin など特種の目的に用ひらるるのあります。

1. の爲には要するになるべく Pure な Silica Sand を撰びます、何と云ひましたか Steel は 150 度前後

で型に注ぐのでありますから Silica Sand の選擇は大切であります、或る數ヶ所の大工場で用ひられて居ります。硅砂の成分を第一表に示します、造り出す品物の大きさに依りまして左程八ヶ間敷云ふにも當らない場合もありますが、先づ硅砂の標準を示すならば Silica 九八%以上は必要と思ひます。同じく九八%を有して居りましても、他の Impurity の如何も大に影響のあるものであります、等しく分析上立派なものでも實際用ひて良否二様の結果を得ることがあります。

三、は砂粒の形狀と大きさに關係ある問題であります、形狀は鑄物砂には圭角のある砂がよいと一般の原則の様に教はつて居りましたが、私は他の鑄物に就ては知りませんが、鑄鋼には丸い方が適當であると云ふことを感じました、數年前からは雑誌でも同意見が述べてあるのを見ます。

私共は前には圭角のあるものを用ひたのであります、が、鋼鑄物では相當肌砂をしめなければなりません、何うも圭角のあるものはしまりにむらが出來ます、而してより多くの Clay を用ひねば Holding power が足りません、鑄型の表面を繕ひますのに範の當りがよくない、又大きな鑄物ではなく Metal が砂の目に差込んで岩の様になる。

何うも圭角が熔ける様である、瓦斯抜も必ずしもよくはない様であります、砂の形と Porosity の關係は Fig. 1、2、3、の如くであります。1、の場合には可成り Porous ですが、1' の如くしめますと目がなくなりますが、

粒の大きさは 1'、2' の爲に單に考へますと大粒がよいわけですが、種々の事情は或る程度の小粒で而も粒の揃つたものがよいのであります。

粒の大小は鑄物の大小によりますが普通考へる如く大なるものに大なる粒と云ふのでなくて、薄物小物には比較的大粒がよいと云はれて居ります、餘り微に入りますから、只大物に於て大粒の砂を用ひますと場所に依り砂の目の間に Metal がさし込み砂落ちが非常に困難な事になることだけ申し上げます。

Clay も亦耐火度の高いものを使用せねばなりませんと共に粘力の強いものを用ひなければなりません、此物は可成り耐火度は高いけれど Silica Sand の耐火力を下げます、殊に Alkalies, Basic fluxes, Metallic oxides がある時に甚しいのであります、或る大工場で用ひて居りますものの成分は第二表の様なものであります、標準を示しますならば、 SiO_2 三五—五〇% Al_2O_3 一一〇—一四〇% 位であります。之れは高熱や Shrink しますので又 Permeability を低くしますから出来るだけ少く用ひべきで、それにはなるべく Fine なものを用ひるのがよいのであります。

四、の問題も大切なものでありますと Clay は高熱に遭ひますと Brick の様になりまして場所に依つては甚だ砂落ちが困難になります、此點からいつても Clay は出来るだけ少くする必要があります、植物性の Binder が用ひらるる目的は主として此點であります。

斯く砂は最も吟味を要するものでありますが實際は中々理

想通りの扱をすることが困難であります、取扱ひもするものが皆砂と云へば安っぽく考へます。九八% Silica などと Specify して註文しても實際はだらしなく踏みにじられることが多くのであります、Mixing に於かましても決して常に同様の品質に造つては呉れません、之れが鋼鑄物を造るもの実際的困難の一であります、殊に水分の多寡が Porosity に甚しい關係があつて、その加減が實に困難であります、常に細心の注意と不斷の監督が入るので御座ります。

砂の不備は Paint や Nailing に依つて補ふん必要であります。儲て此砂に依つて型を作るには概して一般の鑄物に等しく Pattern の形狀に依つて夫々特種な構造を要しますのですが寄せや中子を組立てたり上型などの土を吊したりする技巧は一般の鑄物に比べて特別な處もありません。

唯 Rib を多くかへたり Chill を用ゐるに於て著しく相違があります、何故に此 Rib や Chill を用ゐるかと云ひますと、それば Shrinkage Crank を生じ易いからであります、鑄鋼に於ては 1 foot に約十六分の三吋も收縮するのでありまして千分の十七伸尺を用ひて木型を作りますが、例へば Engine frame の五呎一〇吋あるものを作りますと七時餘も縮むのであります、Cooling の状態と型の抵抗などに依り必ずしも收縮率は一定しませんから一〇、一五、一一、一〇、などの伸尺をも鑄物の形狀に依つて使ひ分けて居りますが、本來は矢張り縮むだけは縮まずぐきで、それが型の抵抗や砂の Friction のために無理が生じて Crack となるのであります。

ります。

Fig. 四、に示すのがそれであります、それは何故かと申しますと A の様な隅角は組織が Fig. 5A に示します様であります。が故、尚ほ其 B の如く Shrinkage cavity の生ずる位置でありますので、此兩邊が思ふように縮まんとすれば勢ひ破綻を來すのであります、Fig. 5G の如くも同様であります、Fig. 4 ロ、に對しセ Fig. 5i, Fig. 4 ハ、に對しセ Fig. 5J に示します様に矢張り Shrinkage cavity の生ずる位置からも unsound やある處で、それを Heat Mass が大きいから他の部分が收縮を初めるのに此部分はやつて Solidify したばかりでありますから、あれば其處に Crack が生ずるのです。

ハ、ゼ、ハに對して一寸反対に見えますが、之れは兩方の大もと Mass は各々別々の Center に向つて收縮せんとするため Stress せ Neck と集るのであります、而も Neck は自身の Heat は假令少量でも兩方の熱が Accumulate する處でありますから、ハ、の場合に於ての厚い部分とは事情が違ふのです。

ホ、は矢張り Stress の集るためであります、が尙ほ輕微ながらも A と J の原因を併せて有つのであります。

く、は Angle point と比して Edge が急冷しますので、そこには強い Tension が起るためであります。

ト、は一般的に湯先になる處や湯の流れ道になる處は他に比し高熱で他の收縮に依つて起る Stress を引き受けて割れ易いと云ふことを假りの形を借りて示したのであります。

此 Crack を如何にして止めるかはむづかしく、それが前述の Rib と Chill である。

Fig. 6, 7 に示したが、Rib の切り方を例示したものでありまく、Rib は常に品物より薄いものを以て Crack の生ずる處を綴り、綻びの出ない様にするのであります。それは薄い故に早く冷えて力強いものになりますと、而して尚ほその附近の熱を他に導き其の部分を強くするのであります。それ故に Rib の形狀は一ヶ所に Stress が集る様なものを忌みます、例へば一點弱い處があつたとしますと、そこから破綻して時に Rib の破綻のため反つて大なる Crack を品物に生ずることがあります。Rib は無論品物より薄くべきですが、爰に序に T 形 Section に於ける厚さと Crack の關係を Fig. 5-G, H, I で示します。

Rib の形狀も注意を要しますが、そのつけ方もその端を揃へねこむが大切であります。實際はよく體裁をよくする氣持が働きますので、揃へるくせがありませけれども、揃へますと、その終りの處に Crack を生じ Rib せ Crack の位置を移したに過ぎなくなります。又 Rib せ Heat を見る働きをしむすけれど、その根元は反つて Heat の Accumulate ある位置を作るのであります。それが又 Crack と Cavity の因をなすことがありますから、その隅角の處を Core でぬすものが宜いのであります。只作業が煩作なために特別の場合でなくしてはやりません。(Fig. 6-A) 尚ほ又向ひ合に附する様な場合は互違にするのが矢張り同じ理由でよろのであります。

隅角には多少の面は必要であります (Fig. 5-C) 丸い大面を

附することを Crack を現はせんとするが、Ca-vity は反つて大なるものを生じます。Fig. 5-D がそれであります。

それで Chill がこんな處に用ひられますが、それであります。表面が急冷される故に比較的 Massive な處も他と均一になるのであります。こんな丸味でない處は時には釘を用ひて Chill とし、又鐵板の如きも當てるのであります。Chill は表面からあてるのみならず中に鑄込むこともあります。(f)。凡そ Massive の處で他からの Feed が充分でない處には、その Cooling の Center と Origin を有する處の Cavity を生じます。それで、それを覗いて適當な太さのものを Cast on 致します。太さは溶けて流れたり曲つて位置が移動しない範圍に於て少いのを適量に用ふるがよいのであります。實際それを見出すことは困難であります。それで私共は Fig. 7 の様な標準でやつて居ります。A/3 はその Max. を示したもので、それより大きさと割れを生じ易いのです。少い方は無論 Bore の Dia. などに依つて定まるのであります。

こんな正確なことではなくて隨分釘など澤山の Massive な處に鑄込んで居る處もありますが、物によつては、それでよしと思ひますが、検査をする人が稍々もすると外觀の徒に奇麗なことを要求したり、又此方法が、ごまかしでもあるかの如く見らるるので、我國のやり方は、米國あたりのやり方では満足されない點があります。尚ほ此處に注意を要しますのは Chill を Cast on します場合に、それに錆があつたり、型に Moisture を含むで居たりしますと Blow Hole を生ずる恐がありません。又 Slag を噛む嫌もあります。錆止めとして

は錫めつかを普通の Chaplet と區別するものが一番よしと思ひます。

Shrinkage Cavity 及びそれに關係を持つ Crack を他の方法で防ぐのは Feeder によるか、又は設計の變更でおります。

Fig. 8 A-B は品物の鑄込まれる向きに依る Head の位置を示します。以上述べました Crack なら Cavity の位置の例を品物に就て示しますが、Fig. 9 の様なやうあります。

Steel Casting に於て Shrinkage Cavity が大なるために Feeder が大なる Head を立てるに亦一の特長あります。(Fig. 10 鎔) Liquid state であると Solid state にあると Dencity が著しく相違がありますが、150度C より少々高い位の處の湯を以て注ぐと Cooling の状態で違ふ様ですが 30%—50% の Cavity が出来ると見じよ様であります。大きさ Range を示しましたが肉の厚さに依つて Soundness に相違があり、急冷のためと Unsound の Casting だ Cavity として結果からやあります。尤も Gas を含む Cavity として大なる相違を來しますが、それは原因を別にしますから此處では論じません。

儲て此 Sink head の大きさ、形狀、數、位置等のことが大切で且つ興味ある問題であります。出来る Cavity は假令五% や Head の重量は相當のものと要します(Fig. 11)。 Casting の形狀に依りて完全な Feeder と Cavity がなしてある場合の出来るものと出來ないものがあります。先づ一通りなくする程度に於ても Casting の形狀に依りて 35%—100% を要します。此處で 100% を申しますのは例へ Fig. 12 と於て Chain line 以下を品物と見、それ以上を

Feeder を考へてやおろすと Hydraulic level の相違から来る處の loss は普通 Head とては算入しないで、それを矢張り品物の部分として見るのをあります。尙ほ委しく申しますと 1ヶ以上の Head を有します時には相互に何時迄連絡し相補を考へて Effective head を定めるのであります。

位置を先づ定むるには Feeder なしには何處に Cavity を生ずべきか、又その Origin は何處か、而してその Origin を何處に導き出せらかと考へて決するのであります。

大きさは如何にすれば Cavity が品物外に出でるかを考へて決するのであります。前申しました様に品物の形によつて適量の % の押湯を附するのであります。それは先づ経験から之れは何 % の Class に屬するものとの判断を與へて、次にその位置の品物の Section と對し或る比の Section を Feeder と與く、その Height を計算出致します。それでその Section と Height と Proportion がどれで居るか否かを見、荷はその Size と Cavity の Origin が外に出るかを考察して決するのであります。品物の Section と Cooling surface の單に Area のみを見るのではなくて、それを Cooling surface の關係や此外 1ヶ以上の Feeder があれば相互の連絡關係や Feeding metal の Passage 品物の傾斜など雜多の考を入れて種々の形の Casting と夫々合致せしめるのでありますから、可成り複雑な問題であります。大體こんな事としまして形狀に就て一寸申上げます。

簡単な形は正方形であります。が漸次 Cool します。その

Isothermal line は少し内部に入りますと殆んど圓になります。その正方形の内接圓に等しい圓形のものと略同の Effect を及ぼすのであります。無論 Heat quantity が大なるだけ若干なり有効でありますけれど Cooling rate が大なる故要するに Efficiency は悪いので出来るだけ圓を採用致しました Fig. 13。

然しそれを取付けます位置の形状に依つて圓では都合の悪いことがあります、それ等の場合には或は長方形になつたり半圓になつたりすることがあります、此時も隅角は効力の悪い處でありますから、隋圓になつたり又饅頭形になつたりします。

丸形の Feeder に於てその dia. より Height に就て米國では Dia. × 1.5 = Height がよく用ひられる人があります。私は必ずしも、此は思ひません。Height は寧ろ Pressure を働くかせ様と思ふ時に有効になります。例へば横の方向に相當の距離を Feed やしめねばならぬ時などに考慮すべきことであらうか。Feeder の形として色々あります。私は大體に於て Fig. 14-1 を理想のものと思ひます。Fig. 14-2 は米國の某大工場が採用して後の作業が簡易で經濟的だと誇つたのですが、それは結局失敗だつたといふことです。

保熱と Head とも大切なこともあります、之れにも種々の方法がありますが略しまして Feeder の大きさは無暗に大きくしてあることを Head が大きくなる。Heat がそこに非常に Accumulate して他の部分が別々に Shrink して此點を Yield したり、又 Crack を生じたりするあります。小さなれば無論 Cavity が残りますが考へなくてはならぬことは Feeder

でなく他の部分に對して Feeder として働く様な位置にある品物の部分がその断面が過少である。Crack を生じ、甚しきは離れてしまうことがあるのであります Fig. 15-A。下方にあるものでも可成り長いものはその断面が餘りに差がある。Neck と Crack を生ずるから、大きい面にすぐれあります。Fig. 15-B。

湯口の位置も Head の大きさに關係があります。湯の流線は特に熱が高いこと、下から注がれた湯は押湯に於て最も冷えるものであることを考に入れる必要があります。湯口も亦大切なものであります。湯口の附根及湯先の Crack を防ぐために此大きさ厚さなども品物の形状に依て定められねばなりません。照らされて型の損することや Oxid が浮て来る、ことも考へねばなりません。尚ほ湯口は滓とか砂とか云ふものを運び入れることがありますから、それを出来るだけ入れぬ様工夫し、又それを遁げ易い方に導く様形状位置を撰ばねばなりません。概して下方から上げ湯にする方が有利であります Cavity のためには高いものを下から注ぐのはよくない故、中途から次々に注がれる様にすればよいが、これは作業が困難で型をこはし、その缺けを運び入れる恐があります。Splash が飛ばぬ様に上から静かに注ぎ得れば Feeder も小くし得てよい鑄物が出来るわけですが、實際は困難であります。

湯口は湯滓を止める爲に種々工夫されて居ります、例を 11 Fig. 16 に示します。

次に鑄鋼に於て困ることは歪を生ずるといふあります。Surface が大きくなるに型の抵抗が強いためや Cooling の状態

が不均一であるとか形が複雑なために Cooling に伴う Internal stress が起る結果でありまして銅物などより著しいのであります。

それは收縮率が大きくなる Yield からでありまか (Fig. 17.) 此無理が激しくなれば Crack を生じます。此 Crack が二様にあります、一は Solidify の間もなく比較的脆い時に收縮が自由でなく生ずるのが多くて前述の通りの表はれ方にあります。今一つは Cold state に達して後或る Shock を受け又は冷氣に晒されて起るもので、之れは Internal stress が起つて居るがためで多く High Carbon のものと Mn. Steel との間に起り易いのであります。就中 Stress が生じ易い様な設計のものにあります (Fig. 18.)。

設計が Crack 及 Cavity に關係のあることは以上述べました處で明などと思ひます。そこで私共製作者は適當なる設計変更を Advice することを當然の仕事と考へて居ります (Fig. 19.)。

又使用上の必要をよく知らねば満足な Casting を作ることが出来ません。材質を何れにすべきかを定むるは無論のことですが、Cavity をとり切らねばならぬものか、又或程度迄は或位置には存在して居てもよいか、そこに何時の Bore がされるとか云ふ様なことは知らなければならないのであります。即ち單に鑄放寸法のみの圖面では要求を充し兼ねる場合があります。

時間も過ぎましたから熱練など重要な問題もありませんけれど、之れで打切ることに致しまして、終りに一言銅物を造ります上に於ての所感を申し上げます。

最近迄は銅鑄物は甚だ際物の様に思はれて居ましたが、今日では多くの過去の失敗が教へて呉れました處に依つて略々何れの Defects も、その依つて来る處を知り得るのであります。して製作に先ち、それに處する事が出来ますが、然し工場の仕事を甚しき雜種の仕事を扱ひますので、期限なるものの束縛を受けますので、つまり一の圖面を手にします時に所謂科學的常識を非常に敏活に動かすことを要します。それで思ひつゝも實際の伴はざることが今日私共製作者の大なる惱であります。數拾噸より數匁の品物を取り混ぜ材質も炭素量の○、一二から○、七〇と云ふ様な種々のものを取り合せて何れも満足なる品物を所要の期限に間に合せ様としますには、可成り困難であります。製作者も努めて作業を専門的になす必要がありますと共に、需要者も努めて同種類のものを纏めて適當な工場に製作せしむると云ふことが肝要と思ひます。(終)

第一表 硅砂分析表

S R Q P	I H G F E D C B A	灼熱減量	SiO ₂	Al ₂ O ₃	Fe ₂ O ₃	CaO	MgO
一、七、五〇 一、九、〇〇 一、七、三〇	四八、二〇 四五、一六 五三、一二	一六 一六、三六 一六、三六	〇、一六 〇、一六 〇、一六	九九、〇〇 九八、三二 九八、四八	一六 一六 一六	一〇、一〇 一〇、一〇 一〇、一〇	〇、〇、〇、〇 〇、〇、〇、〇 〇、〇、〇、〇
一、七、五〇 一、九、〇〇 一、七、三〇	五三、一〇 五〇、七〇 二九、三三	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一	〇、一〇 〇、一〇 〇、一〇	九七、三二 九八、六二 九六、四〇	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一	一〇、一〇 一〇、一〇 一〇、一〇	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一
一、七、五〇 一、九、〇〇 一、七、三〇	二九、二九 二九、三三	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一	〇、一〇 〇、一〇 〇、一〇	九四、二八 九六、六八 九六、四〇	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一	一〇、一〇 一〇、一〇 一〇、一〇	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一
一、七、五〇 一、九、〇〇 一、七、三〇	二九、二九 二九、三三	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一	〇、一〇 〇、一〇 〇、一〇	九六、四〇 九六、六八 九六、四〇	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一	一〇、一〇 一〇、一〇 一〇、一〇	一、一、一、一 一、一、一、一 一、一、一、一

第二表 粘土分析表

Fig. 1

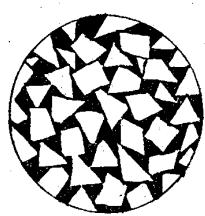


Fig. 2

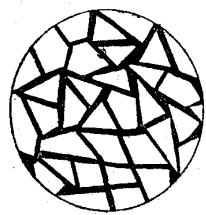


Fig. 3

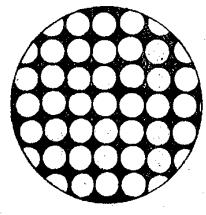


Fig. 4

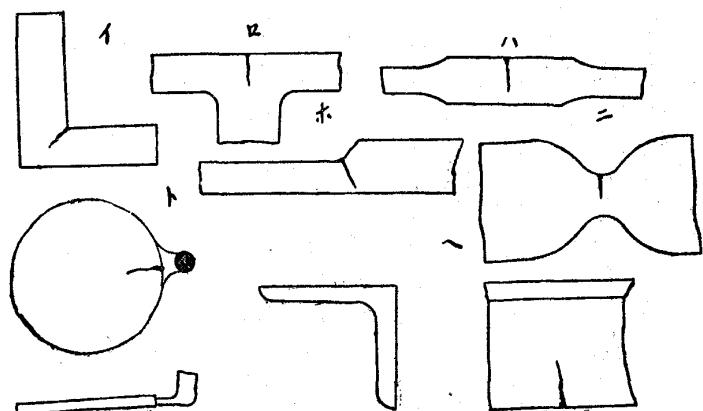


Fig. 5

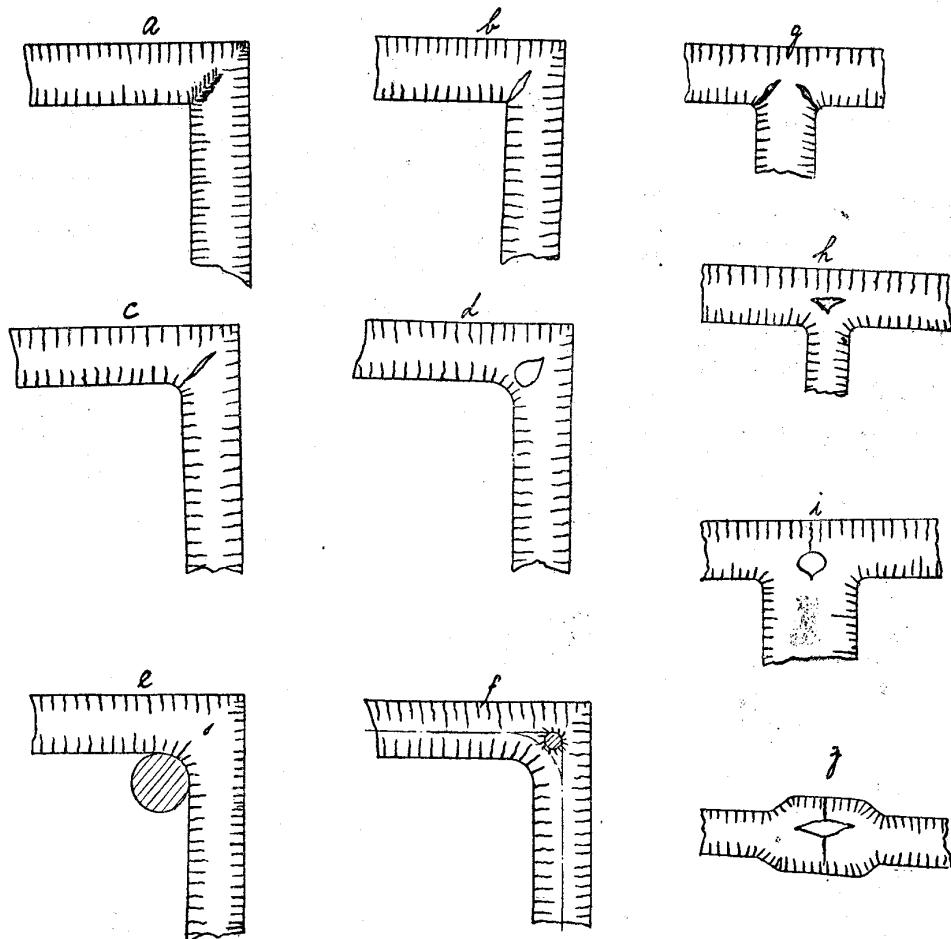


Fig. 6

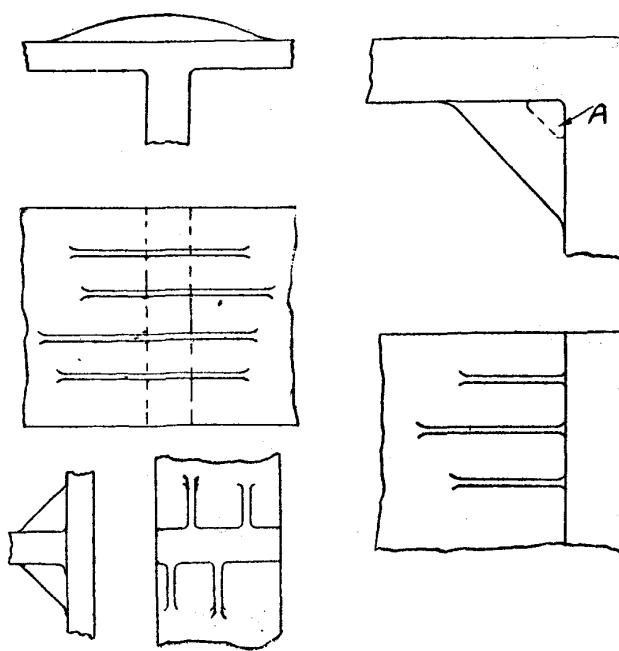


Fig. 7

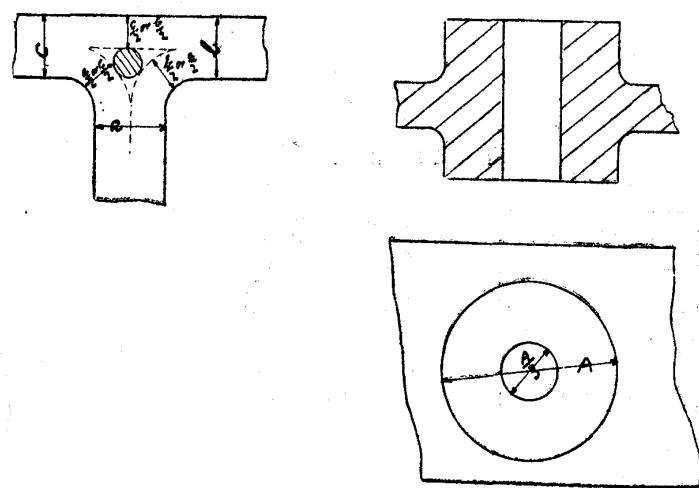


Fig. 8

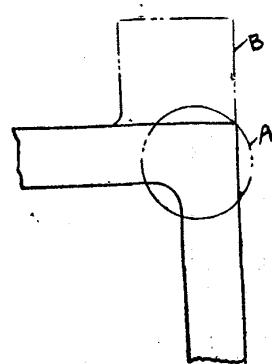


Fig. 9

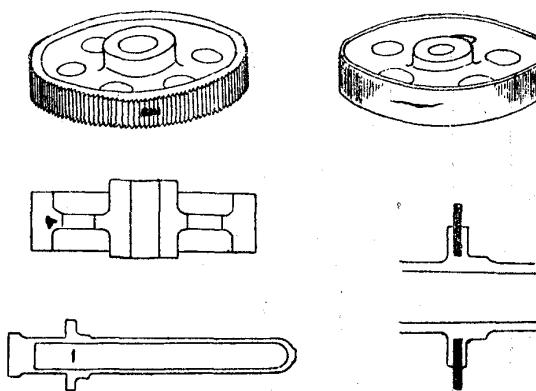


Fig. 11

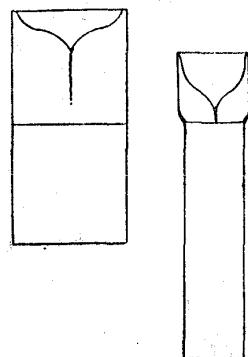


Fig. 12

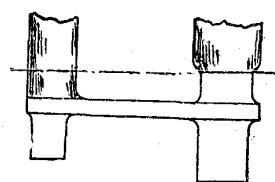


Fig. 13

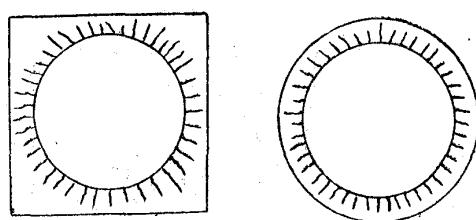


Fig. 14

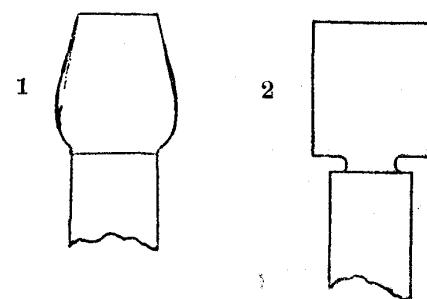


Fig. 15

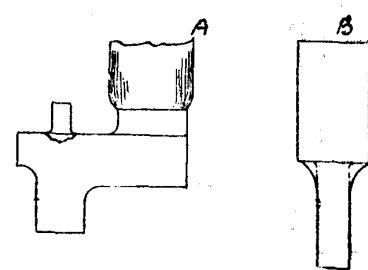


Fig. 16

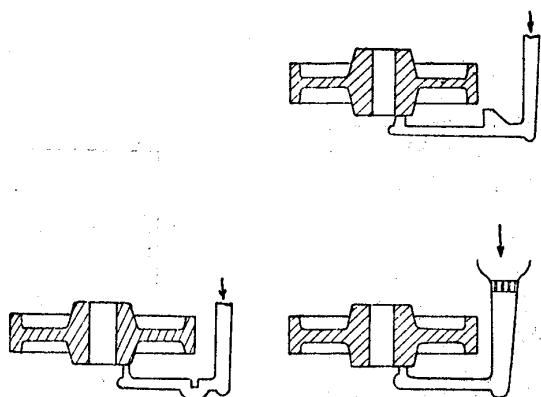


Fig. 17

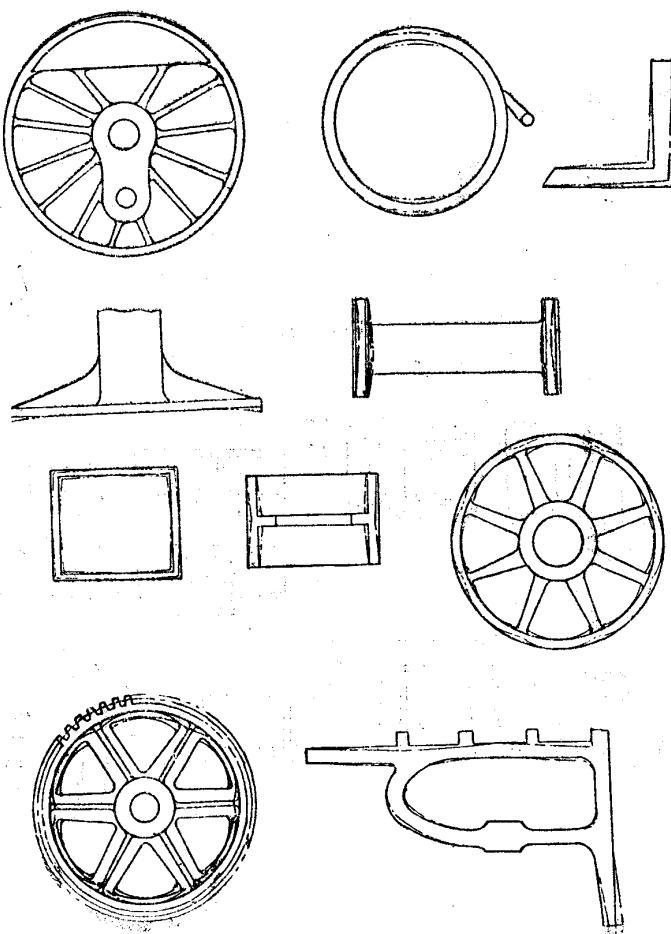


Fig. 18

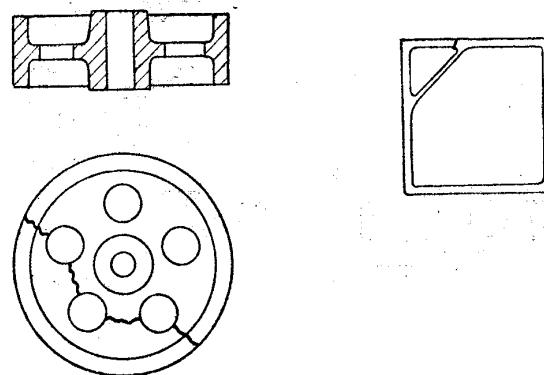


Fig. 19

